

Klasse	Richter	Teilnehmer	Hund	Startnummer

<u>Teamwork (max. 25 Punkte)</u>	
Ausstrahlung Hund Ausstrahlung Mensch Zusammenarbeit	

<u>Fluss (max. 25 Punkte)</u>	
Fluss, Übergänge Kombinationen	

<u>Dynamik (max. 25 Punkte)</u>	
Tänzerischer Ausdruck Rhythmische Variation / Akzente / Tempo Musikalische Interpretation	

<u>Ausführung (max. 25 Punkte)</u>	
Genauigkeit Signalgebung Konstanz	

<u>Konzept (max. 25 Punkte)</u>	
<u>Musikwahl</u> <u>Idee</u> <u>Umsetzung</u>	

<u>Inhalt (max. 25 Punkte)</u>	
Anzahl Elemente / Kombinationen Balance der Tricks und Bewegungen Variationen	

<u>Choreographie (max. 25 Punkte)</u>	
Aufbau & Struktur Ringnutzung / Balance Vielseitigkeit / Variation	

<u>Schwierigkeitsgrad (max. 25 Punkte)</u>	
Elemente Kombinationen Interaktion Hund & Mensch	

0-5 Mangelhaft / 6-10 Ausbaufähig / 11-15 Gut / 16-20 Sehr Gut / 21-25 Aussergewöhnlich

Bellen (max. 20 Pte)	Manipulation am Hund (Max. 60 Pte, pro Zwischenfall 4 Punkte)	Tiergesundheit (Max. 60 Pte, pro Zwischenfall)	Requisite inkorrekt verwendet (Max. 30 Punkte)	Zeitüber- /-unterschreitung (Pro Sekunde 1 Punkt)	Total Abzüge

Verlassen des Ringes	Verwenden von Trainingshilfen	Zu viele Requisiten	Versäubern im Ring	Unfaire Behandlung des Hundes	Hilfe von aussen

Total Artistische Note	Total Technische Note	Total Abzüge	Total	Schlussrang