

Klasse	Richter	Teilnehmer	Hund	Alter	Start#

Artistische Note (max. 100 Punkte)	Technische Note (max. 100 Punkte)
Teamwork (max. 25 Punkte)	Fluss (max. 25 Punkte)
Ausstrahlung Mensch Ausstrahlung & Motivation Hunde Zusammenarbeit als Team	Konstanz Timing Übergänge

Dynamik (max. 25 Punkte)	Ausführung (max. 25 Punkte)
Tänzerischer Ausdruck Rhythmische Variation / Akzente / Tempo Musikalische Interpretation	Signalgebung Reaktion auf Signale Ausführung

Konzept (max. 25 Punkte)	Inhalt (max. 25 Punkte)
Musikwahl Idee Umsetzung	Elemente (Fußpositionen bei HTM) & Kombinationen Balance der Tricke & Bewegungen Variationen

Choreographie (max. 25 Punkte)	Schwierigkeitsgrad (max. 25 Punkte)
Aufbau & Struktur Ringnutzung / Balance Positionierung / Ausrichtung	Elemente Kombinationen Interaktion / Signalgebung

0–5 mangelhaft

6–10 ausbaufähig

11–15 gut

16–20 sehr gut

21–25 außergewöhnlich

Abzüge					
Lautäußerungen (max. 20 Punkte)	Tiergesundheit (max. 20 Punkte)	Kostüm / Requisite inkorr. verwendet (max. 20 Punkte)	Zeitüber-/ unterschreitung (pro Sekunde 1 Punkt)	Fehlverhalten im Ring (max. 20 Punkte)	Aktives Berühren des Hundes (max. 20 Punkte)

Abbruch durch den Teilnehmer

Disqualifikation

Verlassen des Ringes	Verwenden von Trainingshilfen	Requisiten	Versäubern im Ring	Unfaire Behandlung des Hundes	Hilfe von außen