

Die Klasse 0

Die Testphase der Klasse 0 ist toll angelaufen und ab dem 01.01.2023 wird die Klasse 0 in beiden Divisionen als fester Bestandteil in das Reglement aufgenommen. Dies wurde auf der MV im Mai 2022 beantragt und angenommen.

Hier nochmal eine kleine Zusammenfassung:

Die Klasse 0 wird vor der Klasse FS1 und HTM1 als „Einstiegsklasse“ in die offiziellen Klassen gesehen. Sie wird rangiert, man erhält ab Januar 2023 Aufstiegspunkte und benötigt, wie für alle offiziellen Klassen ein Lizenzheft. Der Hund muss mindestens 15 Monate alt sein.

Es sind maximal 7 Starts in Klasse 0 möglich. Nach spätestens 7 Starts, bzw. mit 2 Aufstiegspunkten muss man aufsteigen, kann jedoch bereits auch früher freiwillig aufsteigen (ab 2023).

Die bis zu 3 Starts aus der Testphase werden auf die 7 möglichen Starts angerechnet. Auch Aufstiegspunkte aus der Testphase werden angerechnet.

Ab 2023 ist ein Wechseln zwischen Klasse 0 und Klasse 1 nicht mehr möglich.

Der Start in Klasse 0 ist freiwillig. Ein Team kann auch sofort in Klasse 1 beginnen.

Generelle Regeln

- Belohnungen (Futter, Spielzeug) sind zu jeder Zeit im Ring gestattet. **Eine Einwirkung von aussen ist nicht gewünscht (Spielzeug reinwerfen lassen)**
- Der Hund kann vor, während und nach dem Tanz so oft belohnt werden, wie es die Starter*innen für richtig erachten.
- Die Verwendung der Belohnungen soll dazu beitragen, dass der Hund fokussiert bleibt und gleichbleibend gut konzentriert und fließend mitarbeitet. **Nicht zum Locken des Hundes.**
- Der Tanz wird wie eine offizielle Klasse bewertet (Punktesystem), die Verwendung der Belohnungen wird in den Bereichen Fluss und Teamwork miteinbezogen.
- Es gibt eine Rangierung dieser Klasse.
- Musiklänge: 1.30 – 2.30 min (wie Klasse 1)

Die Klasse 0 soll dem Starter den Druck eines offiziellen Starts nehmen. Durch die Mitnahme von Futter oder Spielzeug sind viele Starter entspannter. Dennoch bekommt man eine gute Einschätzung, ob die Leistung für eine Klasse 1 oder 2 reicht. Und auch ob der Mensch nervlich und mental dazu in der Lage ist. Man ist ja schon aufgeregter, wenn man „offiziell“ startet. Dies in der Funklasse zu simulieren ist kaum möglich.

Einige Starter haben in der Vergangenheit die Klasse 0 als Funklasse mit Rangierung gesehen oder als Funstart genutzt, wenn es keine Funplätze mehr gab. Dafür ist diese Klasse eigentlich nicht gedacht. Hier können sich Teams perfekt auf einen Start in der Klasse 1 vorbereiten, sehen ob ihre Leistung reicht und ob ihr Hund in der Lage ist motiviert und flüssig mitzuarbeiten, und dabei den Hund evtl belohnen. ZB, wenn ein Trick besonders toll geklappt hat, oder um den Fokus des Hundes noch einmal zu verstärken, oder auch einfach um nach der Schlusspose kurz zu spielen. Es muss nicht belohnt, es kann aber gerne belohnt werden. Wir freuen uns auf viele Tänze in den Klassen FS0 und HTM0 und hoffen, dass diese Klassen weiterhin so gut angenommen werden.