

## Die Klasse 0

Die Testphase der Klasse 0 ist toll angelaufen und ab dem 01.01.2023 wird die Klasse 0 in beiden Divisionen als fester Bestandteil der offiziellen Klassen in das Reglement aufgenommen. Dies wurde auf der Mitgliederversammlung im Mai 2022 beantragt und angenommen.

Hier nochmal eine kleine Zusammenfassung:

Die Klasse 0 wird vor der Klasse FS1 und HTM1 als „Einstiegsklasse“ in die offiziellen Klassen gesehen. Sie wird rangiert, man erhält ab Januar 2023 Aufstiegsunkte und benötigt, wie für alle offiziellen Klassen, ein Lizenzheft. Der Hund muss mindestens 15 Monate alt sein.

Nach spätestens 7 Starts in Klasse 0, bzw. mit 2 Aufstiegsunkten muss man aufsteigen, kann jedoch bereits auch früher freiwillig aufsteigen in Klasse 1. Bis dahin gelten weiterhin die Regeln der Testphase (3 Starts). Der Start in Klasse 0 ist freiwillig. Ein Team kann auch direkt in Klasse 1 beginnen.

### Generelle Regeln

- Belohnungen (Futter, Spielzeug) sind zu jeder Zeit im Ring gestattet.
- Der Hund kann vor, während und nach dem Tanz so oft belohnt werden, wie es die Starter\*innen für richtig erachten.
- Die Verwendung der Belohnungen soll dazu beitragen, dass der Hund fokussiert bleibt und gleichbleibend gut konzentriert und fließend mitarbeitet.
- Der Tanz wird wie eine offizielle Klasse bewertet (Punktesystem), die Verwendung der Belohnungen wird in den Bereichen Fluss und Teamwork miteinbezogen.
- Es gibt eine Rangierung dieser Klasse.
- Musikhänge: 1:30-2:30 min (wie Klasse 1)

Die Klasse 0 soll dem Starter den Druck eines offiziellen Starts nehmen. Durch die Mitnahme von Futter oder Spielzeug sind viele Starter entspannter. Dennoch bekommt man eine gute Einschätzung, ob die Leistung für eine Klasse 1 oder 2 reicht. Und auch ob der Mensch nervlich und mental dazu in der Lage ist. Man ist ja schon aufgeregter, wenn man „offiziell“ startet. Dies in der Funkklasse zu simulieren ist kaum möglich.

Einige Starter haben in der Vergangenheit die Klasse 0 als Funkklasse mit Rangierung gesehen oder als Funstart genutzt, wenn es keine Fun-Startplätze mehr gab. Dafür ist diese Klasse eigentlich nicht gedacht. Hier können sich Teams perfekt auf einen Start in Klasse 1 vorbereiten. Sie sehen, ob ihre Leistung für Klasse 1 ausreicht und ob ihr Hund in der Lage ist motiviert und flüssig mitzuarbeiten. Der Vorteil ist, dass der Hund dabei belohnt werden kann, z. B. wenn ein Trick besonders toll geklappt hat oder um den Fokus des Hundes noch einmal zu verstärken oder auch einfach, um nach der Schlusspose kurz zu spielen. Es muss nicht belohnt, es kann aber gerne belohnt werden.

Wir freuen uns auf viele Tänze in den Klassen FSO und HTMO und hoffen, dass diese Klassen weiterhin so gut angenommen werden.